/\*\*

 \* Definition for a binary tree node.

 \* struct TreeNode {

 \*     int val;

 \*     struct TreeNode \*left;

 \*     struct TreeNode \*right;

 \* };

 \*/

 int Max(int a,int b){

     if(b>a){a=b;}

     return a;

 }

int findDepth( struct TreeNode\* root , bool \*ans){

    if( root == NULL){

        return 0;

    }else{

        //printf("level=%d TF=%d\n",root->val,\*ans);

    }

    int leftNodes = findDepth( root->left ,ans);

    int rightNodes = findDepth( root->right ,ans);

    //printf("leftNodes=%d rightNodes=%d\n", leftNodes, rightNodes);

    if( abs(leftNodes-rightNodes) > 1 ){//如果左右節點差值大於1就將ans=false

        printf("check\n");

        \*ans=false;

    }

    return Max(leftNodes,rightNodes)+1;//取左右節點中最大值並且加上自己+1

}

bool isBalanced(struct TreeNode\* root){

    bool ans = true ;

    int level=0;

    level=findDepth( root, &ans);

    //printf("level=%d TF=%d\n",level,ans);

    return ans;

}